

CONSEIL DE DEVELOPPEMENT DE L'ARRONDISSEMENT DE SARREGUEMINES

UN JEU POUR LE PAYS DE SARREGUEMINES BITCHE

INVITATION A DES CAFES KLATSCH « QUESTIONS »

Vous aimez le Pays de Sarreguemines Bitche ?
Vous vous intéressez à son histoire, à ce qui en fait sa richesse et sa beauté ? Vous aimez faire découvrir ses trésors et anecdotes à vos proches et aux visiteurs de ce territoire ? Vous êtes spécialiste du Platt, de la géographie, de l'histoire, des traditions, ... ou vous avez simplement envie d'en apprendre un peu plus sur ce territoire ?

Le Conseil de développement du Pays de Sarreguemines Bitche AUSSI ! C'est pourquoi il s'engage dans l'élaboration d'un jeu de société (type « trivial pursuit family ») visant à découvrir ou redécouvrir ce territoire de manière ludique. Ce jeu sera proposé à la vente au public en fin d'année 2020.



Si vous avez envie de participer à l'élaboration de ce jeu, n'hésitez pas et venez participer aux cafés klatsch proposés par le Conseil de développement du Pays de Sarreguemines Bitche de 18 à 20H :

jeudi 30 janvier 2020, Médiathèque de Sarreguemines

mardi 11 février 2020, Médiathèque de Bitche

jeudi 27 février 2020, Médiathèque de Sarreguemines

Dans une ambiance conviviale, ces rendez-vous auront vocation à échanger pour proposer des thèmes ou anecdotes voire des pistes de questions qui pourront être reprises dans le jeu, plus particulièrement en lien avec le PLATT, autour de la gastronomie, d'expressions, de noms de villages, de sobriquets...

Venez à un ou plusieurs de ces RDV, selon vos envies et disponibilités. L'entrée est libre et gratuite. **N'hésitez pas à faire passer cette invitation dans vos réseaux !**

Dans la mesure du possible, merci de confirmer votre participation à vanina.chauvet@agglo-sarreguemines.fr. Pour plus d'informations, vous pouvez appeler le 03.87.28.30.57.

Sarreguemines, le 20 janvier 2020

La Présidente du Conseil de développement

Florence SORIANO-GAFIUK

Le référent du projet « jeu de pays » au Conseil de développement

Fernand KANZLER